APLICACIÓN PARA DISPOSITIVOS MÓVILES CON TECNOLOGÍA MICROSOFT EN WINDOWS PHONE QUE PERMITA RECIBIR INFORMACIÓN DE LOS CONTENIDOS DE UN MUSEO A PARTIR DE CÓDIGO E IMÁGENES QR

JOSÉ DAVID GÓMEZ CRUZ

UNIVERSIDAD MANUELA BELTRÁN

PROYECTO DE INVESTIGACIÓN

INGENIERÍA DE SISTEMAS

BOGOTÁ

2017

APLICACIÓN PARA DISPOSITIVOS MÓVILES CON TECNOLOGÍA MICROSOFT EN WINDOWS PHONE QUE PERMITA RECIBIR INFORMACIÓN DE LOS CONTENIDOS DE UN MUSEO A PARTIR DE CÓDIGO E IMÁGENES QR.

JOSÉ DAVID GÓMEZ CRUZ

TRABAJO DE INVESTIGACIÓN PARA OPTAR AL TÍTULO DE INGENIERO DE SOFTWARE

ASESOR:

JAIRO ALEJANDRO BUITRAGO ROMERO

INGENIERO DE SISTEMAS Y COMPUTACION ESPECIALISTA EN SOFTWARE PARA REDES, MAESTRIA EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

UNIVERSIDAD MANUELA BELTRÁN

PROYECTO DE INVESTIGACIÓN

INGENIERÍA DE SISTEMAS

BOGOTÁ

2017

**ÍNDICE DE CONTENIDO**

**ÍNDICE DE ILUSTRACIONES**

**OBJETIVOS**

**General:**

Brindar toda la información requerida para poder realizar de forma íntegra y seguro el proceso de creación, instalación y configuración del software a desarrollar.

**Específicos:**

* Representar la funcionalidad técnica de la estructura, diseño y definición del aplicativo.
* Detallar la especificación de los requerimientos de Hardware y Software para la construcción de la aplicación y su posterior funcionamiento.
* Describir las herramientas utilizadas para el diseño y desarrollo del software.

# INTRODUCCIÓN

Este manual va dirigido a aquellas personas que desean saber el funcionamiento técnico del aplicativo “Code QR” con el fin de saber cómo se creó, implemento y puso en ejecución. Así mismo intenta detallar de la manera más completa, la estructura de su funcionamiento y como su ejecución produce un servicio final.

Es importante, aclarar los requerimientos que se necesitan para desarrollar la aplicación y a su vez, para la ejecución desde un dispositivo móvil, más exactamente en Windows Phone.